



Računarstvo

ZAŠTO STUDIJ RAČUNARSTVA?

Studij računarstva na Veleučilištu u Šibeniku pruža vam jedinstvenu priliku da postanete dio **industrije budućnosti!**

Računarstvo je temelj današnjeg tehnološkog razvoja, od umjetne inteligencije do razvoja softvera i inovativnih tehnoloških rješenja. Na našem studiju stječu se **suvremena tehnička znanja i praktične vještine koje vas pripremaju za karijeru u dinamičnom i globalno konkurentnom IT sektoru.**

Kombinacijom teorije i prakse, uključujući rad na stvarnim projektima i stručnu praksu u renomiranim tvrtkama, osiguravamo da naši **studenti budu spremni za izazove digitalnog doba.**

UVJETI UPISA

- minimalno B razina iz predmeta obuhvaćenih obveznim dijelom državne mature (Hrvatski jezik, Engleski jezik, Matematika)

TRAJANJE STUDIJA

Trajanje: **3 godine, 6 semestara**

ECTS bodovi: **180**

Stručni naziv koji se stječe završetkom studija: **prvostupnik/prvostupnica inženjer računarstva (bacc. ing. comp.)**

Studiraj **bez plaćanja školarine** kao redovni ili uz plaćanje kao izvanredni student.

PARTNERI



ZANIMANJA

- Softverski inženjer
- Web developer
- Mobilni developer
- Data Scientist/Analitičar podataka
- Administrator računalnih mreža
- Sistem administrator

ZNANJA I VJEŠTINE

- Programiranje i razvoj softvera
- Algoritmi i strukture podataka
- Baze podataka
- Računalne mreže i sigurnost
- Umjetna inteligencija i strojno učenje
- Razvoj web i mobilnih aplikacija

PRVA GODINA

Obvezni kolegiji

- Matematika 1
- Osnove programiranja
- Uvod u računarstvo
- Digitalna logika i sklopovi
- Uvod u računalne mreže
- Matematika 2
- Algoritmi i strukture podataka
- Operacijski sustavi
- Uvod u web tehnologije
- Engleski jezik za IT
- Projektni menadžment

DRUGA GODINA

Obvezni kolegiji

- Vjerojatnost i statistika
- Objektno orijentirano programiranje
- Baze podataka
- Preklapanje i usmjeravanje u računalnim mrežama
- Projektiranje i analiza informacijskih sustava
- Oblikovni obrasci u programiranju
- Razvoj web aplikacija
- Programsko inženjerstvo

Izborni kolegiji

- Računarstvo u oblaku
- Administracija UNIX/Linux sustava
- Skladište podataka
- Dizajn korisničkih sučelja

TREĆA GODINA

Obvezni kolegiji

- Projekt iz programske potpore
- Razvoj mobilnih aplikacija
- Uvod u umjetnu inteligenciju
- Internet stvari
- Sigurnost računalnih sustava
- Praksa
- Završni rad

Izborni kolegiji

- Ekonomika startup poduzeća
- Otvoreno računarstvo
- Pravo i umjetna inteligencija
- Javni nastup i prezentacijske vještine



